

Funkspiel – Mister X

© F.B., 2016

Spielregeln

6 Teams (12 Personen):

- 1x Mister X
- 4x Verfolger
- 1x Leitstelle zur Dokumentation

Je Team ein Funkgerät

Mister X wird mit Funktionsweste gekennzeichnet

Ortsgebiet (teilweise) wird auf Karte als Spielgebiet markiert

Startpunkte der Teams werden mit Kärtchen ermittelt
(Markante Punkte im Ort)

Spielregeln

Teams werden mit Fahrzeug an ihre Ausgangspunkte gebracht

Mister X bekommt 3 Minuten Vorsprung, erst danach dürfen die Suchteams ihre Ausgangspunkte verlassen

Mister X meldet alle 3 Minuten seinen Standort an die Leitstelle

- So detailliert wie möglich
- Z.B. Kreuzung oder Hausnummer

Suchtrupps melden alle 5 Minuten ihren Standort an die Leitstelle

Wird Mister X gefunden, wird das Finderteam zu Mister X und bekommt wieder 3 Minuten Vorsprung (→ Meldung per Funk)

Spielgebiet



